

Zomer in het Veld.

Vorbereiding: Verrekijkers.
Paraplu's (evt.)
Microfooninstallatie.

- 1) **Start in de Poelboerderij** eventueel in de filmzaal met uitleg of eigen power point bij de kaart.

Heet de mensen welkom namens de Poelboerderij en stel jezelf voor.

Geef een kleine uitleg van de historie van het veld.

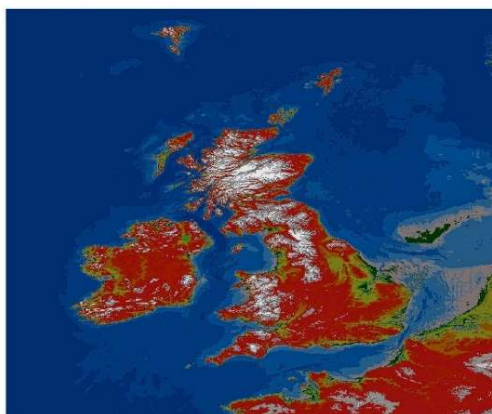
Maak desnoods voor jezelf een kleine power point met wat beelden over de tijdlijn door de eeuwen. (B.v. Zie onderstand)

10.000 v. Chr. Nederland zit nog aan Engeland vast met een soort van Waddengebied.

Er is nog geen getijde.



5.000 v. Chr. Zeespiegel stijgt en de Noordzee vult zich er ontstaat een getijde. Er ontstaan door Sediment en zand strandwallen aan de kust bij Akersloot en daarachter ontstaat Hoogveen.



850 n. chr. Nederland is ontstaan met de Waddenzee.



Na vele stormen etc. worden de akkers op de duinen overstoven en er ontstaan jonge duinen.

Men trekt op zoek naar vruchtbare grond het veengebied in via de veenstromen zoals Bamestra, Weremere en de Saen.

Daar graaft men ontwateringsloten om de grond droog te krijgen . De slik gebuiken ze als dijkjes. Maak gebruik van de wandkaart en ga eventueel in op de eeuwenoude “veldnamen” van percelen in het veld.

Op de kaart zijn dus duidelijk alle slootjes te zien, gegraven door mensenhanden, geploeter van boeren en dat al meer dan 1000 jaar.

Dit process herhaalt zich tijdens 2e ontginning, het veen daalt en klinkt in. Hierdoor geen graan meer maar er ontstaat een veenweidegebied.

Ook zo ontstaat de lintbebouwing van Wormer en Jisp.

Op de kaart kan je aangeven welke route er gevaren gaat worden.

2) Hierna gaan we naar de Boot.

Let op er is geen toilet aan boord.

3) Op de Boot de Schipper voorstellen (kun je ook in de filmzaal doen)

Let op veiligheid bij uitvaren.

Tijdens de excursie gebruik je de basis informatie van de Algemene Excursie!

Aangevuld met je eigen informatie die je kunt vertellen.

Evt. Bij mooi weer Kun je nog langs het Trilveen.

4) Terug in de Botenloods:

Bedank in de loods de gasten voor hun aandacht en de schipper.

Wijs de gasten nog op andere mogelijkheden voor excursies en vraag of ze in de Poelboerderij een enquête willen invullen.

Tevens krijgen ze daar nog een consumptie aangeboden.

Let op dat de Verrekijkers, dekens etc. weer op hun plek belanden.

Help de schipper met de zitkussens op te bergen.

Zet de microfooninstallatie op z'n plek in het kantoor en sluit hem aan op het lichtnet.

Einde.