

Familie Excursie.

Vorbereiding:

Verrekijkers.
Paraplu's (evt.)
Dekens
Zwemvesten (in winter verplicht voor kinderen t/m 10 jaar).
Evt. zoekkaarten voor kinderen meegeven.
Microfooninstallatie.

Informeer bij de boeker wat de bedoeling is: normale excursie of gezellig samenzijn?

Indien er kinderen bij zijn willen ze bij mooi weer naar het Trilveen (mogelijkheid)?

Indien gezellig samenzijn dan ben je gastvrouw en probeer je indien er vragen zijn deze te beantwoorden en zorg je voor gezelligheid en veiligheid aan boord en spaarzame informatie (Vogel spotten) naar de gasten.

- 1) **Start in de Poelboerderij** eventueel in de filmzaal met uitleg of evt. eigen power point bij de kaart.
- 2) Stel je eigen voor en heet de mensen welkom namens de Poelboerderij.

Maak gebruik van de wandkaart van het veld om de route toe te lichten. Ga eventueel in op de eeuwenoude "veldnamen" van percelen in het veld.

Op de kaart kan je aangeven welke route er gevaren gaat worden en eventueel op de plattegrond laten zien waar droogmakerij de Schaalsmeerpolder ligt.

Op de kaart zijn duidelijk alle slootjes te zien, gegraven door mensenhanden, geploeter van boeren en dat al meer dan 1000 jaar.

Het gebied is gemaakt door ontginging van het veenmoeras en dus eigenlijk een cultuurgebied, waar heel veel natuur voorkomt.

3) Bij de botenloods;

Voorstellen van de schipper. Deze kan dan vertellen wat de regels zijn aan boord. Je kan dit eventueel ook zelf doen als gids, overleg dit even met de schipper.

Vraag of er mensen al eerder mee zijn geweest en of ze uit de Zaanstreek komen.

Indien de bezoekers informatie willen neem dan de Algemene
Excursie als basisexcursie informatie en vertel over de Historie en de
gouden eeuw
(1^e Europese industriegebied etc.)

4) Terug in de Botenloods:

Bedank in de loods de gasten voor hun aandacht en de schipper.

Wijs de gasten nog op andere mogelijkheden voor excursies en vraag of ze in de Poelboerderij een enquête willen invullen.

Let op dat de Verrekijkers, dekens etc. weer op hun plek belanden.

Help de schipper met de zitkussens op te bergen.

Zet de microfooninstallatie op z'n plek in het kantoor en sluit hem aan op het lichtnet.

Einde.