

Excursie Nachtdieren Wormer & Jisperveld.



We beginnen in de filmzaal met een korte presentatie.

Vorbereiding: Verrekijkers.
Paraplu's (evt.)
Dekens.
Microfooninstallatie met microfoon.
Bespreek route met schipper (rechtstreeks naar Jisp).

Vooraf is er voor de bezoekers een gratis consumptie (dit is gezien de tijd na de tocht niet meer mogelijk).

Er is wellicht in de tuin van de Poelboerderij een mogelijkheid om op een wit doek Nachtvinders te bekijken (vooraf vragen of dit er is).

1) Ontvang de gasten in de filmzaal.

Stel jezelf en de begeleiding voor Schipper, vleermuizengids etc.
Geef een kleine uitleg van de historie van het veld met evt. behulp van de houten kaart.
Leg uit wat de bedoeling is van deze avond en vaartocht.
Geef de Vleermuizengids het woord om uitleg te geven over de bescherming van de vleermuizen etc .

2) Hierna gaan we naar de Boot.

Let op er is geen toilet aan boord.

3) Op de Boot de Schipper voorstellen (kun je ook in de filmzaal doen)

Let op veiligheid bij uitvaren.

Tijdens de excursie gebruik je de basis informatie van de Algemene Excursie!
Aangevuld met informatie van de vleermuizengids .

- 4) Aankomst Jisp:** vertel vlak voor het aanleggen kort over de geschiedenis van het dorp Jisp in de Gouden Eeuw.

Hierna neemt de vleermuizengids het over.

- 5) Na de vleermuizen-expeditie** gaan we zonder omweg terug naar de Poelboerderij.

Onderweg mogelijkheden voor vragen aan Vleermuizengids etc.

- 6) Terug in de Botenloods:**

Bedank in de loods de gasten voor hun aandacht en de schipper.

Wijs de gasten nog op andere mogelijkheden voor excursies en vraag of ze in de Poelboerderij een enquête willen invullen.

Er is wellicht in de tuin van de Poelboerderij een mogelijkheid om op een wit doek Nachtvlinders te bekijken (vooraf vragen of dit er is).



Let op dat de Verrekijkers, dekens etc. weer op hun plek belanden.

Help de schipper met de zitkussens op te bergen.

Zet de microfooninstallatie op z'n plek in het kantoor en sluit hem aan op het lichtnet.

Einde.